

# ÓSKILAMUNIR 11



Ert þú nemandinn sem hefur aldrei gleymt neinu í skólanum eða íþróttahúsinu?

Til hamingju þú ert einn af þeim fáu...

Það er sorgleg staðreynd að við oft á tíðum hugsum ekki nægilega vel um hlutina okkar og þeir glatast.

Í þessu verkefni ætlum við að skoða óskilamuni.



## Skoðið óskilamuni skólans

- Takið saman fjölda hverrar flíkur og setjið upp í excel/sheets
- Búið til stölpa-/súlurit sem sýnir magn hluta efir flokkum
- Verðleggið hvern hlut gróflega, þið getið fengið verðhugmyndir með því að leita til vefverslanir. Húfa kostar ca... Nike peysa kostar ca...
  - Reiknið heildarandvirði hlutanna í óskilamunum
  - Notið upphæðina og margfaldið hana með fjölda skóla í bæjarfélaginu...
  - Notið upphæðina og margfaldið hana með fjölda skóla og íþróttahúsa í bæjarfélaginu...
  - Veltið fyrir ykkur hvaða auðlindir þarf til þess að búa til eina húfu eða eina úlpu, því jú allt kemur frá auðlindum
  - Hugsið um hvað þessir óskilamunir hafa safnast upp á stuttum tíma. Hvað losar skólinn sig oft á ári við óskilamuni? 10 ára skólaganga = ansi mikið af óskilamunum!



## Heimsmarkmið:

12 ÁBYRG NEYSLA  
OG FRAMLEIÐSLA



14 LÍF  
VATN



15 LÍF Á  
LANDI



1-2 KLST.